**Перелік тем курсових робіт студентів**

Курсова робота (3 курс)

* Реалізація популяційних алгоритмів для розв’язання оптимізаційних задач мовою програмування Python
* Розробка головоломки «П’ятнадцять» мовою програмування Java
* Реалізація гри «Minesweeper» мовою програмування Java
* Розробка гри «Flappy Bird» мовою програмування JavaScript
* Особливості використання бібліотеки Pandas у задачах попередньої обробки даних та розвідувального аналізу
* Алгоритм кластеризації k-means та його застосування
* Порівняльний аналіз результатів роботи алгоритмів розрахунку коефіцієнтів логістичної регресії
* Розробка програми для створення QR-кодів
* Віртуальна машина Тьюрінга
* Реалізація та порівняльний аналіз алгоритмів пошуку підрядка у рядку

Курсова робота (4 курс)

* Реалізація статистичних методів обробки даних у системі тестування знань студентів
* Розробка веб-сайту для зберігання посилань користувача з використанням spring framework
* Створення конструктора веб-сайтів
* Розробка інтернет-магазину з використанням бібліотеки Vue.js
* Розробка аналітично-статистичної системи аналізу програмного коду на наявність плагіату
* Розробка веб-сервісу для візуалізації даних користувача
* Використання нейромереж для класифікації текстів
* Веб-сервіс перевірки коду
* Дослідження ансамблевих методів на основі беггінгу та стекінгу для задач класифікації
* Дослідження архітектури нейронних мереж для задач класифікації зображень
* Використання генетичного алгоритму для оптимізації функції прийняття рішень на прикладі гри тетрис
* Розробка інструментального інтерактивного середовища з підтримкою мови javascript