

Черкаський національний університет імені Богдана Хмельницького
ННІ Інформаційних та освітніх технологій
Кафедра прикладної математики та інформатики

РОБОЧА ПРОГРАМА НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ «МЕТОДИ ТА СИСТЕМИ ШТУЧНОГО ІНТЕЛЕКТУ»

1. Загальна інформація про курс

Мова викладання	Курс викладається українською мовою.
Статус дисципліни	Обов'язкова
Викладачі	Красношлик Н.О., канд. техн. наук, доцент
Код класу /	
Корпоративна пошта / E-mail:	krasnoshlyk@vu.cdu.edu.ua
Затвердження та перегляд робочої навчальної програми	Розглянуто та затверджено на засіданні кафедри прикладної математики та інформатики 27.08.2025, протокол № 1

2. Анотація до курсу

Навчальна дисципліна «Методи та системи штучного інтелекту» призначена для вивчення підходів та методів, які використовуються для створення систем штучного інтелекту (ШІ) в різних предметних областях та отримання практичних навичок створення інтелектуальних систем, зокрема, з використанням штучних нейронних мереж.

3. Мета та цілі курсу

Мета курсу формування знань і навичок стосовно математичних моделей, методів штучного інтелекту та програмного забезпечення для створення інтелектуальних інформаційних систем.

Завданнями вивчення навчальної дисципліни «Методи та системи штучного інтелекту» є отримання знань з сучасних методів і технологій штучного інтелекту, методів їх проектування і побудови, та оволодіння практичними навичками, необхідними для створення інтелектуальних інформаційних систем.

4. Компетентності та очікувані результати навчання

Навчальна дисципліна «Методи та системи штучного інтелекту» забезпечує формування таких компетентностей, передбачених освітньою програмою підготовки магістрів спеціальності F1 Прикладна математика.

Інтегральна компетентність:

Здатність розв'язувати задачі дослідницького та/або інноваційного характеру у галузі прикладної математики.

Загальні компетентності:

ЗК01. Здатність генерувати нові ідеї (креативність) та нестандартні підходи до їх реалізації.

ЗК03. Здатність оволодівати сучасними знаннями, формулювати та вирішувати проблеми.

ЗК04. Здатність діяти соціально відповідально та свідомо.

ЗК07. Здатність спілкуватися та здійснювати професійну діяльність державною мовою та мовою країн ЄС.

Фахові компетентності:

СК01. Здатність розв'язувати задачі й проблеми, які можуть бути формалізовані, потребують оновлення й інтеграції знань, зокрема в умовах неповної інформації.

СК02. Здатність проводити наукові дослідження з розробки нових та адаптації існуючих математичних та комп'ютерних моделей для дослідження різноманітних процесів, явищ і систем, здійснювати відповідні експерименти та аналізувати одержані результати.

СК05. Здатність будувати та досліджувати моделі вибору та прийняття рішень.

СК06. Здатність застосовувати методи штучного інтелекту, розробляти та реалізовувати на практиці алгоритми машинного навчання.

Згідно з вимогами освітньо-професійної програми, **результатами вивчення** дисципліни «Методи та системи штучного інтелекту» є такі:

РН05. Обґрунтовувати та за необхідності розробляти нові алгоритми і програмні засоби для розв’язання наукових та прикладних задач, застосовувати, модифікувати і досліджувати аналітичні та обчислювальні методи їх розв’язування.

РН08. Розробляти та програмно реалізовувати алгоритми розв’язування прикладних задач, прикладне програмне забезпечення інформаційних систем і технологій.

РН10. Розробляти та застосовувати сучасні концепції машинного навчання та інтелектуального аналізу даних.

РН11. Розробляти на основі структури математичної моделі та алгоритмів функціонування процесів, що моделюються, програмне забезпечення, зокрема – веб-орієнтоване, із застосуванням сучасних технологій програмування та систем комп’ютерної математики, аналізувати отримані результати на адекватність.

5. Обсяг і характеристика курсу

Найменування показників	Характеристика навчального курсу	
	денна форма навчання	заочна форма навчання
Освітня програма, спеціальність	Прикладна математика, F1 Прикладна математика	
Рік навчання	1	-
Семестр вивчення	1	-
обов’язкова /вибіркова	обов’язкова	-
Кількість кредитів ЄКТС	4	-
Загальний обсяг годин	120	-
Кількість годин навчальних занять	36	-
Лекційні заняття	12	-
Практичні заняття	0	-
Семінарські заняття	0	-
Лабораторні заняття	24	-
Самостійна та індивідуальна робота	84	-
Форма підсумкового контролю	екзамен	-

6. Пререквізити курсу

Дисципліна «Методи та системи штучного інтелекту» належить до обов'язкових освітніх компонентів циклу професійної підготовки.

Для вивчення курсу студенти потребують базових знань з дисциплін «Алгебра та геометрія», «Методи оптимізації», «Програмування».

7. Технічне забезпечення

При вивченні курсу використовується хмарне середовище Google Colab або Jupyter Notebook (дистрибутив Anaconda), бібліотеки Keras і TensorFlow, а також ряд веб-сервісів та веб-платформ, що використовують ІІІ.

8. Політика курсу

Звіти з лабораторних робіт. Звіти з лабораторних робіт оформлюються у вигляді ноутбуків хмарного середовища Google Colab (чи Jupyter Notebook) або письмового звіту і здаються через Google Classroom у визначений термін. Виконання та захист усіх лабораторних робіт, зазначених у робочій навчальній програмі з дисципліни, є обов'язковим.

Поточний контроль проводиться шляхом спілкування із студентами під час лекцій та опитувань студентів під час захисту лабораторних робіт. У випадку якщо студент не отримав протягом семестру необхідну кількість балів для допуску до екзамену, він може виконати передбачені програмою завдання, узгодивши з викладачем терміни виконання.

Академічна доброчесність. Звіти з лабораторних робіт мають бути оригінальними дослідженнями чи міркуваннями та виконуються самостійно. Відсутність посилань на використані джерела, фабрикування джерел, списування, запозичення з робіт інших студентів можуть бути кваліфіковані як академічна недоброчесність. Виявлення ознак академічної недоброчесності у звітах студентів є підставою для їх не зарахування викладачем, незалежно від масштабів плагіату.

Відвідування занять. Відвідування занять є важливою складовою навчання. Очікується, що всі студенти відвідають усі лекції і лабораторні роботи. Студенти мають інформувати викладача про неможливість відвідати заняття. Допускаються пропуски з поважних причин, які не впливатимуть на систему оцінювання. У будь-якому випадку студенти зобов'язані дотримуватися усіх термінів, визначених для виконання усіх видів робіт, передбачених в межах дисципліни.

Додаткові бали. Додаткові бали виставляються за: активну участь у обговореннях і дискусіях на лекціях, підготовку презентацій по одній із визначених тем, підготовку публікацій у фахові видання або участь у конференціях (якщо тематика відповідає змісту дисципліни), реалізація міні-проектів, проходження онлайн курсів.

Студентам пропонується проходження наступних онлайн курсів:

- Основи AI : навчальний курс від Google: <https://google-ads.brandlive.com/AI-basics-by-Google/uk/home> (для отримання додаткових балів 5 балів за сертифікат);
- Курс «Від початківця до експерта в ІІІ» від групи ІТ-компаній Netpeak Group за підтримки МОН: <https://vid-pochatkivcya-do-eksperta-v-ai-study.academyocean.com> (6 сертифікатів за модуль по 1,5 бали = 9 балів).

Передбачено перезарахування кредитів освітніх компонентів, отриманих студентами, які навчались за програмою академічної мобільності, неформальної та інформальної освіти за наявності відповідних підтверджуючих документів.

9. Схема курсу

Тема, основні питання / завдання	Розподіл годин за темами та формами занять	Форми та методи проведення	Література. Ресурси в інтернеті	Завдання для самостійної роботи, год	Форма контролю, бали
Лекція 1. Штучний інтелект та інтелектуальні системи 1. Сучасний стан штучного інтелекту (ШІ). Історія штучного інтелекту. Поняття про штучний інтелект, машинне навчання і глибоке навчання. 2. Основні методи штучного інтелекту. Системи побудовані з використанням методів штучного інтелекту. 3. Поняття інтелектуальної системи та інтелектуальної задачі. Галузі застосування систем штучного інтелекту.	2	Лекція. Обговорення теоретичних питань у форматі дискусії	Основна: 1-3 Додаткова: 2, 4	Знайти і дослідити приклади застосування систем штучного інтелекту (2 год)	Опитування (0-1 бал)
Лекція 2. Глибокі нейронні мережі для створення систем ШІ 1. Поняття, можливості, переваги та недоліки нейротехнологій та глибокого навчання. Задачі та місце серед сучасних технологій штучного інтелекту. Застосування нейронних мереж. 2. Задачі в комп'ютерному зорі та обробці зображень. Задачі обробки звуку / мови. 3. Штучний нейрон. Функції активації. 4. Штучна нейронна мережа. Глибокі нейронні мережі. Архітектури штучних нейронних мереж.	2	Лекція-дискусія (з використанням презентації)	Основна: 4-8, Додаткова: 1,5	Знайти і проаналізувати приклади застосування нейронних мереж у різних сферах (2 год)	Перевірка виконаних завдань, дискусія
Лабораторне заняття 1. Основи навчання нейронних мереж. Бібліотеки для глибокого навчання 1. Бібліотеки глибокого навчання (Tensorflow, Keras). 2. Хмарна платформа Google Colab. 3. Навчання штучної нейронної мережі. Метод зворотнього поширення похибки. Модифікації	2	Презентація доповідей та їх обговорення	Основна: 4-8, Додаткова: 1,5	Провести порівняльний аналіз бібліотек глибокого навчання (2 год)	Перевірка виконаних завдань та їх обговорення (0-1 бали)

градієнтного спуску. Явище перенавчання та методи його уникнення. Аналіз якості навчання нейронної мережі.					
Лекція 3. Повнозв'язні та згорткові нейронні мережі 1. Нейронні мережі прямого поширення. Види активаційних функцій. Можливості мереж прямого поширення, їх регуляризація. 2. Історія виникнення згорткових нейромереж. Конкурс ImageNet. Нейронна мережа AlexNet. 3. Особливості застосування нейронних мереж в задачах комп'ютерного зору. Особливості переваги та обмеження згорткових нейронних мереж. 4. Операція згортки. Згортковий шар у нейронній мережі. Stride. Padding. Pooling шар.	2	Лекція (з використанням презентації)	Основна: 4-8, Додаткова: 1,5	Опрацювати лекційний матеріал (2 год)	Опитування та дискусія Тест №1 (0-2 бали)
Лабораторне заняття 2. Повнозв'язні нейронні мережі 1. Створення нейронних мереж за допомогою Keras і TensorFlow. 2. Збереження і використання навченої нейронної мережі. 3. Алгоритми навчання SGD, ADAM та їх модифікації. 4. Базові архітектури мереж прямого поширення. Класифікація нейронних мереж за архітектурою. Глибокі нейронні мережі.	2	Практична робота у Google Colab	Основна: 4-8, Додаткова: 1,5	Застосовувати повнозв'язні нейронні мережі для задач комп'ютерного зору. Вміти налаштовувати параметри нейронної мережі. Прийняти участь у змаганні на платформі kaggle.com (6 год)	Звіт №1 (0-4 бали)
Лабораторне заняття 3. Згорткові нейронні мережі 1. Сучасні архітектури згорткових нейронних мереж. Створення і використання згорткових нейронних мереж. 2. TensorBoard: фреймворк візуалізації TensorFlow	2	Практична робота у Google Colab	Основна: 4-8, Додаткова: 1,5	Застосовувати згорткові нейронні мережі для задач комп'ютерного зору. Вміти налаштовувати параметри нейронної мережі. Прийняти участь у змаганні на платформі kaggle.com (6 год)	Звіт №2 (0-4 бали)
Лабораторне заняття 4. Попередньо навчені нейронні мережі 1. Проблема затухання градієнтів. Skip connection. 2. Попередньо навчені нейронні мережі. VGG. ResNet. DenseNet. Inception. GoogleNet.	2	Практична робота у Google Colab	Основна: 4-8, Додаткова: 1,5, 6	Застосовувати попередньо навчені нейронні мережі для класифікації зображень і провести їх порівняльний аналіз (VGG19, ResNet50, InceptionV3,	Звіт №3 (0-4 бали)

3. Перенесення навчання (Transfer Learning) 4. Тонке налаштування нейронних мереж (Fine-tuning)				Xception, DenseNet201, EfficientNetV2B0) (4 год)	
Лабораторне заняття 5. Тонке налаштування нейронних мереж 1. Особливості вибору функції активації та алгоритмів навчання, управління швидкістю навчання, оптимізація гіперпараметрів і регуляризація моделі 2. Попередня обробка і розширення даних (Data Augmentation) 3. Завантаження власного набору зображень у TensorFlow і Keras	2	Практична робота у Google Colab	Основна: 4-8, Додаткова: 1, 5	Підготувати власний набір даних визначеної тематики. Прийняти участь у змаганні на платформі kaggle.com (4 год)	Перевірка виконаних завдань та їх обговорення (0-1 бали)
Лабораторне заняття 6. Знаходження об'єктів на зображенні (Object Detection) 1. Задачі семантичної сегментації, виявлення та сегментації об'єктів. Постановка задачі. Набори даних. Метрики. 2. Архітектури нейронних мереж для знаходження об'єктів. R-CNN, Fast R-CNN та Faster R-CNN, YOLO / SSD / RetinaNet, Mask R-CNN	2	Практична робота у Google Colab	Основна: 4-8, Додаткова: 1, 5	Виконати знаходження об'єктів на зображенні за допомогою TensorFlow Object Detection API / YOLOv5 / DETR (huggingface.co) (4 год)	Звіт №4 (0-4 бали)
Лекція 4. Рекурентні нейронні мережі для задач обробки природньої мови (Sentiment Analysis) 1. Вступ. Обробка природньої мови (NLP). 2. Представлення тексту у цифровому вигляді. Частотний підхід. One Hot Encoding. TF-IDF. Дистрибутивна семантика. 3. Особливості переваги та проблеми рекурентних нейронних мереж. Архітектури нейронних мереж для задач обробки природньої мови (згорткові одновимірні нейронні мережі, рекурентні нейронні мережі, LSTM, GRU).	2	Лекція (з використанням презентації)	Основна: 4-8, Додаткова: 1, 5	Опрацювати лекційний матеріал (2 год)	Опитування та дискусія Тест №2 (0-2 бали)
Лабораторне заняття 7. Рекурентні нейронні мережі 1. Реалізація, навчання і використання рекурентних нейронних мереж. Сучасні нейромоделі: LSTM, GRU 2. Робота з текстовими даними 3. Аналіз тональності тексту за допомогою рекурентної нейронної мережі	2	Практична робота у Google Colab	Основна: 4-8, Додаткова: 1, 5	Застосувати рекурентні нейронні мережі LSTM і GRU для визначення тональності відгуків IMDB Прийняти участь у змаганні на платформі kaggle.com (6 год)	Звіт №5 (0-4 бали)

Лабораторне заняття 8. Генеративно-змагальні мережі (Generative adversarial network, GAN) 1. Особливості переваги та обмеження генеративно-змагальних нейронних мереж. Їх реалізація, навчання і використання. Різновиди GAN-ів. Дискримінатор. Генератор. Навчання GAN. 2. Сфери застосування GAN.	2	Практична робота у Google Colab	Основна: 4-8, Додаткова: 1, 5	Застосувати GAN для генерації зображень (4 год)	Перевірка виконаних завдань та їх обговорення (0-1 бали)
Лабораторне заняття 9. Створення web-додатку з нейронною мережею 1. Бібліотека Streamlit. Розгортання додатку на платформі Heroku. Розгортання додатку у хмарі Streamlit. 2. Використання Hugging Face для розробки інтелектуальних систем.	2	Практична робота з використанням бібліотеки Streamlit	Основна: 4-8, Додаткова: 1, 5	Розробити web-додаток для розв'язання задачі комп'ютерного зору (6 год)	Звіт №6 (0-5 балів)
Лекція 5. Інтелектуальні технології та прикладні системи 1. Машинний та комп'ютерний зір 2. Діалогові системи та чат-боти 3. Системи машинного перекладу	2	Лекція-дискусія (з використанням презентації)	Інтернет-ресурси: 2-4	Ознайомитися з прикладними інтелектуальними системами (2 год)	Тест №3 (0-2 бали)
Лабораторне заняття 10. Веб-платформи і сервіси, що використовують ШІ 1. Платформа Google AI. 2. AIXPLORIA - каталог популярних AI (Artificial Intelligence)-інструментів. 3. Платформа Clipdrop. Платформа PlaygroundAI. Платформа Vance AI 4. AI-сервіси для виконання різних завдань	2	Практична робота	Основна: 1-3 Додаткова: 2, 4 Інтернет-ресурси: 2-4	Дослідження веб-платформ та веб-сервісів, що використовують штучний інтелект (4 год)	Звіт №7 (0-4 бали)
Лабораторне заняття 11. Прикладні інтелектуальні системи 1. Генератори голосу зі штучним інтелектом. 2. Системи машинного перекладу. 3. Чат-боти.	2	Практична робота	Інтернет-ресурси: 2-4	Ознайомитися з правилами складання промтів для чат-ботів. Провести порівняльний аналіз відомих чат-ботів (4 год)	Звіт №8 (0-2 бали)
Лекція 6. Основи створення агентів ШІ та донавчання моделей ШІ 1. Робота з агентом GPTs 2. Створення проєктів в Claude та Gemini Gem 3. Написання промтів. 4. Поняття про фінтунінг. Приклад фінтунінгу	2	Лекція-дискусія (з використанням презентації)	Інтернет-ресурси: 2-3, 5-6	Виконати порівняльний аналіз агентів ШІ Налаштування параметрів ШІ на OpenAI Platform Знайомство з Batch API, GitHub Copilot, Replit Agent, Cursor	Перевірка виконаних завдань, дискусія

моделей				(8 год)	
Лабораторне заняття 12. Створення і застосування ШІ агентів та асистентів 1. Створення власного агента GPTs 2. Створення застосунку за допомогою ШІ 3. Створення сайту за допомогою ШІ 4. Створення помічника-асистента в OpenAI 5. Пошук та перенесення інформації за допомогою ШІ 6. Чат-бот з ChatGPT/Claude в IDLE	2	Практична робота	Інтернет-ресурси: 2-3, 5-6	Проходження курсу Курс «Від початківця до експерта в ШІ». (8 год)	Звіт №9 (0-9 балів)
Модульна контрольна робота	2	Тестування		Повторити навчальний матеріал (4 год)	10 балів
Лекцій	12				
Семінарських занять	0				
Лабораторних занять	24				
Самостійна робота	84				
Підсумковий контроль: екзамен		Тестування			40 балів

10. Система оцінювання та вимоги

Навчальні досягнення студентів оцінюються за 100-бальною шкалою Університету, чотирибальною шкалою (5 «відмінно», 4 «добре», 3 «задовільно», 2 «незадовільно»), і шкалою оцінок ЄКТС. На поточний контроль відводиться 60 балів, на підсумковий контроль (екзамен) – 40 балів.

Оцінювання поточної успішності студентів на окремих навчальних заняттях та за виконання завдань самостійної роботи визначається диференційовано, відповідно до рівня складності завдань, та встановлюється в межах від 0 до 4 балів. В межах курсу студенти мають виконати 10 звітів з лабораторних робіт, 3 тести і модульну контрольну роботу.

Кількість балів за звіти №1-10 залежить від дотримання таких вимог:

- своєчасність виконання навчальних завдань;
- повний обсяг їх виконання;
- якість виконання навчальних завдань;
- самостійність виконання;
- творчий підхід у виконанні завдань

Виконання модульної контрольної роботи та всіх звітів з лабораторних робіт є обов'язковим. До їх виконання допускаються всі студенти. Студент, який не виконав поточних завдань, не підготувався до лабораторних занять, отримує 0 балів. Поточну заборгованість, пов'язану з невідповідністю або недостатньою підготовленістю до навчальних занять, студент повинен ліквідувати шляхом виконання у визначений термін завдань, передбачених програмою.

11. Критерії оцінювання успішності навчання

Критерії оцінювання *поточних завдань*.

Вид роботи (кількість балів)	Критерії оцінювання кожного виду роботи в межах зазначеної кількості балів
Опитування / Перевірка виконаних завдань та їх обговорення (0-1 бали)	0 балів – студент не опрацював матеріал / не виконав завдання або виконав частково 1 бал – студент виконав завдання / дає обґрунтовані відповіді на теоретичні питання
Виконання лабораторних робіт та їх захист (0-4 бали)	0 балів – студент не виконав лабораторної роботи 1 бал – студент демонструє мінімальний рівень досягнення запланованої частини результату навчання при виконанні практичних завдань лабораторної роботи; 2 бали – досягнення запланованого результату лабораторної роботи на достатньому рівні, повне репродуктивне відтворення зразків та виконання дослідницької частини із незначними неточностями; 3 бали – завдання лабораторної роботи виконано у повному обсязі; 4 бали – всі завдання лабораторної роботи виконано вірно і роботу захищено
Виконання тестів (0-2 бали)	0 балів – менше 30% правильних відповідей; 1 бал – більше 60% правильних відповідей; 2 бали – більше 90% правильних відповідей;

Критерії оцінювання *модульної контрольної роботи*.

Модульна контрольна робота містить 20 тестових завдань, кожне з яких оцінюється у 0,5 бали.

Завданням *підсумкового контролю* (екзамену) є комплексна діагностика результатів навчання, глибини засвоєння студентом програмного матеріалу з навчальної дисципліни, логіки та взаємозв'язків між окремими його змістовими модулями, здатності до творчого використання набутих знань.

Екзамен проводиться у формі тестування, яке містить завдання двох рівнів. Частина А містить 20 завдань (А1-А20). До кожного з них подано 4 варіанти відповідей, з яких лише один вірний. Кожне завдання цієї частини оцінюється в 1 бал. Частина В містить 10 більш

складних завдань (B1-B10). Завдання даної частини є питаннями відкритого типу і оцінюються в 2 бали. Бали, отримані за всі виконані завдання, підсумуються. За екзаменаційну роботу можна отримати 40 балів.

Список рекомендованої літератури / інтернет-ресурси

Основна

1. Савченко А.С., Синельников О.О. Методи та системи штучного інтелекту: навч. посібн. К.: НАУ, 2017. – 190 с.
2. Лубко Д.В., Шаров С.В. Методи та системи штучного інтелекту: навч. посіб. – Мелітополь: ФОП Однорог Т.В., 2019. – 264 с.
3. Субботін С.О. Подання та обробка знань у системах штучного інтелекту та підтримки прийняття рішень: Навчальний посібник. – Запоріжжя: ЗНТУ, 2008. – 341 с.
4. Моделювання нейронних мереж : навч. посіб. / В. О. Харченко. • Суми : СумДУ, 2024. • 263 с.
5. Rishal Hurbans Grokking Artificial Intelligence Algorithms : Manning • 2020. • 392 p.
6. Goodfellow I. Deep Learning/ Goodfellow I.,Bengio Y., Courville A // MIT Press, 2016. • 800p.
7. Chollet F. Deep learning with Python / New York : Manning Publications, 2021 – 504 p.
8. Субботін С.О. Нейронні мережі: теорія та практика: навч. посіб. Житомир: «О.О. Євенок», 2020. 184 с.
9. Іванченко Г. Ф. Системи штучного інтелекту: навч. посібн. К., 2011. 382 с.

Додаткова

1. Aurelien Geron Hands-On Machine Learning with Scikit-Learn, Keras, and TensorFlow: Concepts, Tools, and Techniques to Build Intelligent Systems : O'Reilly Media [3rd Edition], 2023. – 850
2. Ямпольський Л.С. Нейротехнології та нейрокомп'ютерні ситеми / Ямпольський Л.С., Лісовиченко О.І., Олійник В.В. // Дорадо-друк, Київ, 2016. – 571 с.
3. Vasiliev I. Python Deep Learning / I. Vasiliev, D. Slater, G. Spacagna, P. Roelants, V. Zocc. – Birmingham : Packt Publishing Ltd, 2019 – 362 p.
4. Харченко В. О. Основи машинного навчання : навч. посіб. / В. О. Харченко. – Суми : Сумський державний університет, 2023. – 264 с.
5. Buduma N. Fundamentals of deep learning / N. Buduma, N. Buduma, J. Papa. – Sebastopol : O'Reilly Media, Inc., 2022. – 388 p..
6. Красношлик Н. О., Гонтаренко Я.О. Використання нейронних мереж для розпізнавання дій людини по відео // Вісник Черкаського національного університету імені Богдана Хмельницького. Серія: Прикладна математика. Інформатика. • 2019. • Вип. № 2. • С. 59-72.
7. Serdiuk O. Development of an Intelligent System for Object Recognition Using Neural Network Ensembles / O. Serdiuk, N. Krasnoshlyk, S. Abakumov // Information Technology for Education, Science, and Technics. Proceedings of ITEST 2024, Volume 2. - Lecture Notes on Data Engineering and Communications Technologies 222. - Springer, 2024. - P. 203-218.

Інтернет-ресурси:

1. Kaggle : платформа для організації конкурсів з дослідження даних, а також соціальна мережа фахівців з обробки даних та машинного навчання [Електронний ресурс]. – Режим доступу: <https://www.kaggle.com/>

2. Освітній серіал "ChatGPT для підвищення власної ефективності": <https://osvita.dija.gov.ua/courses/chatgpt-for-personal-effectiveness>.
3. Курс "Початок роботи з ChatGPT" на платформі prometheus.org.ua: https://apps.prometheus.org.ua/learning/course/course-v1:Prometheus+GPT101+2023_T1/home.
4. Основи AI : навчальний курс від Google: <https://google-ads.brandlive.com/AI-basics-by-Google/uk/home>
5. Школа штучного інтелекту <https://www.youtube.com/@ai-tech>
6. Курс «Від початківця до експерта в ШІ» від групи ІТ-компаній Netpeak Group за підтримки МОН: <https://vid-pochatkivcya-do-eksperta-v-ai-study.academyocean.com>